



### Was müssen Sie beachten?

#### Zulassungsbedingungen

Das müssen Sie mitbringen, wenn Sie sich für den Bachelorstudiengang Medieninformatik entschieden haben:

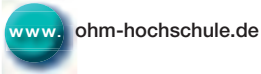
- Abitur oder
- fachgebundene Hochschulreife oder
- Fachhochschulreife oder
- besondere berufliche Qualifikation (z.B. Meisterprüfung: Auskunft im Studienbüro)

#### Anmeldezeitraum

Am OHM beginnt der Bachelorstudiengang Medieninformatik ausschließlich im Wintersemester im Oktober. Der Bewerbungszeitraum für das jeweils kommende Wintersemester ist vom

- 2. Mai bis 15. Juni

Die Onlinebewerbung zum Studiengang finden Sie unter:



#### Nach dem Bachelor

Im Anschluss an das Bachelorstudium Medieninformatik können Sie Ihr erworbenes Wissen in unserem Masterstudiengang vertiefen:

- Informatik (M.Sc.)

### Wie erreichen Sie uns?

#### Fakultät Informatik

**Hier finden Sie uns:**  
Campus 4, Hohfederstraße 40, Gebäude Q

**Sekretariat:**  
Telefon: 0911/5880-1856  
Telefax: 0911/5880-5666  
E-Mail: in-sekretariat@ohm-hochschule.de  
Internet: www.in.ohm-hochschule.de

**Studienfachberatung:**  
Prof. Dr. Christian Schiedermeier  
Telefon: 0911/5880-1179  
christian.schiedermeier@ohm-hochschule.de

**Postanschrift:**  
Georg-Simon-Ohm-Hochschule Nürnberg  
Fakultät Informatik  
Postfach, 90121 Nürnberg

#### Zentrale Studienberatung

**Hier finden Sie uns:**  
Campus 1, Liebigstraße 6, Gebäude V, Raum V 215 und V 215a

**Kontakt:**  
Telefon: 0911/5880-4327, -4328  
Telefax: 0911/5880-8327  
E-Mail: studienberatung@ohm-hochschule.de

**Sprechzeiten:**  
Mo.-Fr.: 9.30-12.00 Uhr und nach Vereinbarung

#### Studienbüro

**Hier finden Sie uns:**  
Campus 1, Prinzregentenufer 41, Gebäude S

**Kontakt:**  
Telefon: 0911/5880-0  
Telefax: 0911/5880-8808  
E-Mail: studienbuero@ohm-hochschule.de

**Sprechzeiten:**  
Mo., Di., Mi., Fr.: 9.00-12.00 Uhr  
Di., Do.: 13.00-15.00 Uhr

### Wo finden Sie uns?

#### Anfahrt

Der Campus der Ohm-Hochschule (blaue Markierung im Lageplan) befindet sich am Rand der Wöhrder Wiese in der Hohfederstraße 40 und ist sehr gut zu erreichen.

**Öffentliche Verkehrsmittel:** Erst U-Bahn (U2/U3: Hauptbahnhof, Wöhrder Wiese oder Rathenaustraße), von dort Straßenbahn (Linie 8: Deichslerstraße).

Mit dem **Auto** orientieren Sie sich an den Schildern, die ins Zentrum und zur Hochschule führen. Vom Campus 1 (Keßlerplatz) weiter über Wollentor- und Bartholomäusstraße.



# Das OHM macht... Medieninformatik Bachelorstudiengang



Das OHM macht...  
bytestfest.



## Wer sind wir?

### Die Georg-Simon-Ohm-Hochschule

Die Ohm-Hochschule ist eine Hochschule für angewandte Wissenschaften, an der praxisbezogen gelehrt und geforscht wird. Zwölf Fakultäten in vier Ausbildungsrichtungen bieten grundlegende und weiterführende Studiengänge ebenso an wie Weiterbildungsangebote oder duale Studienvarianten.

Mit mehr als 8.500 Studierenden, rund 250 Professorinnen und Professoren und ebenso vielen Lehrbeauftragten ist das OHM die zweitgrößte Hochschule für angewandte Wissenschaften in Bayern und eine der größten bundesweit. Als forschungsintensivste und drittmittelstärkste bayerische Hochschule für angewandte Wissenschaften pflegt das OHM hervorragende Kontakte zur Wirtschaft.

Auch als „global player“ ist die Hochschule aktiv und hat weltweit über hundert Hochschulpartnerschaften aufgebaut. Dies erleichtert den internationalen Austausch, wovon auch unsere rund 1.100 ausländischen Studierenden aus 90 Nationen profitieren.

### Fakultät Informatik

Am OHM wird der Bachelorstudiengang Medieninformatik an der Fakultät Informatik angeboten. Rund 650 Studierende nutzen dort zurzeit unser Lehrangebot. Sie werden von 20 Professorinnen

und Professoren mit langjähriger praktischer Erfahrung betreut. Zusätzlich ergänzen acht externe Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter und Lehrbeauftragte das Studienangebot mit Übungen und Seminaren und geben einen direkten Einblick in die Arbeit der Informatik.

Das OHM pflegt ein direktes Netzwerk zur Industrie in der

Region Nürnberg, in das wir mit Kooperationen eingebunden sind. So haben Sie schon während Ihres Studiums die Möglichkeit, in Praktika, Projekten und praktischen Abschlussarbeiten Ihre beruflichen Kompetenzen aktiv auszubauen.

## Was machen Medieninformatikerinnen und Medieninformatiker?

Film, Software und Internet: Medieninformatikerinnen und -informatiker geben ihnen eine benutzerfreundliche Struktur im Rahmen der Computertechnik. Auf der Basis ihrer Kompetenzen in der Informatik und mit dem Wissen um die Medienlandschaft integrieren sie Medien (Bild, Ton, Video) in Softwaresysteme und nutzen ergonomische und funktionelle Möglichkeiten der Mensch-Computer-Interaktion. Dabei spielen technische und wirtschaftliche Faktoren eine ebenso wichtige Rolle wie der gestalterische Rahmen.

### Schwerpunkte Ihrer Tätigkeit sind:

- Design und Entwicklung von Desktop- und Webanwendungen
- Entwicklung von grafischen Oberflächen für Softwaresysteme
- 3D-Grafik für Entertainment, Internet und professionelle Anwendungen
- Verarbeitung von Bild, Audio und Video
- Datenbankentwicklung für Multimedia-Content-Management

## Wie sind Ihre Zukunftsaussichten?

Die digitalen Medien haben sämtliche Lebensbereiche nachhaltig verändert. Immer neue mediale Plattformen und Strukturen begegnen uns in Beruf und Alltag. Damit sind hochqualifizierte und kreative Fachleute gefragt.

Die fortlaufende Entwicklung von neuen Multimediatechniken hält unsere Gesellschaft in Bewegung und garantiert kompetenten und visionären Medieninformatiker/innen auf lange Sicht ein spannendes und kreatives Berufsfeld. Ihre Zukunftsaussichten sind also bestens.

## Wie ist das Studium aufgebaut?

Den vielseitigen und speziellen Anforderungen des Berufsbilds kommen wir mit unserem Bachelorstudiengang (Bachelor of Science, B.Sc.) Medieninformatik entgegen.

In sieben Semestern Regelstudienzeit vermitteln wir Ihnen eine umfassende praxisbezogene Ausbildung:

In den ersten beiden Semestern erlernen Sie die Grundlagen der Medieninformatik und der theoretischen und praktischen Informatik. Im zweiten Studienabschnitt vertiefen Sie Ihre Studien vor allem in den drei Fachgebieten **Mensch-Computer-Interaktion**, **Mediensynthese** und **Medienanalyse**.

Dabei erhalten Sie auch eine runde Ausbildung in der praktischen Informatik. Im 5. Semester absolvieren Sie ein 22-wöchiges Praktikum. Weitere interdisziplinäre Ausbildungsinhalte werden Ihnen durch zahlreiche Wahl- und Wahlpflichtfächer angeboten.

Im Anschluss an das Praxissemester sind Sie im 6. und 7. Semester in interdisziplinäre Projektarbeiten aktiv eingebunden. So bereiten Sie sich praxisnah optimal auf die Herausforderungen Ihrer Karriere vor.



## Studiengang im Überblick

### 1. und 2. Semester

<b>Theoretische Grundlagen:</b> Grundlagen der Informatik Theoretische Informatik Mathematik I Mathematik II	<b>Digitale Medien:</b> Grundlagen der Medieninformatik Gestaltungs- und Medienlehre I Gestaltungs- und Medienlehre II
<b>Praktische Informatik:</b> Programmieren I Programmieren II	<b>Fremdsprache</b> Englisch

### 3. bis 7. Semester

<b>Theoretische Grundlagen</b> Mathematik III Algorithmen und Datenstrukturen	<b>Mensch-Computer-Interaktion</b> Software-Ergonomie Interaktive Systeme
<b>Praktische Informatik</b> Softwarearchitektur Software Engineering Datenbanken Betriebssysteme und Rechnerarchitektur Rechnerkommunikation	<b>Digitale Medien</b> Mediensynthese: Computergraphik Medienkonzeption Medienanalyse: Medienverarbeitung
<b>Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer</b>	<b>Interdisziplinäre Projektarbeit</b>
<b>Bachelorarbeit</b>	

### 5. Semester

Praxissemester mit begleitenden Lehrveranstaltungen

<b>Praxisseminar</b>	<b>Projektmanagement</b>
<b>Medienrecht</b>	