

Studienplan für den 7-semesterigen Bachelor-Studiengang Medieninformatik an der Georg-Simon-Ohm-Hochschule für angewandte Wissenschaften – Fachhochschule Nürnberg

Vom ...

Dieser Studienplan tritt mit Wirkung vom ... in Kraft. Er gilt für alle Studierenden, die ab dem Wintersemester 2009/2010 das Studium im Bachelor-Studiengang Medieninformatik an der Georg-Simon-Ohm-Hochschule für angewandte Wissenschaften – Fachhochschule Nürnberg begonnen haben oder beginnen.

Dieser Studienplan ergänzt die Studien- und Prüfungsordnung für den Bachelor-Studiengang Medieninformatik an der Georg-Simon-Ohm-Hochschule für angewandte Wissenschaften – Fachhochschule Nürnberg (SPO B-MIN) vom ... und die dort in Bezug genommenen Grundlagen wie die Rahmenprüfungsordnung für die Fachhochschulen in Bayern vom 17. Oktober 2001 (GVBl S. 686), der Allgemeine Prüfungsordnung der Georg-Simon-Ohm-Hochschule für angewandte Wissenschaften – Fachhochschule Nürnberg vom 19. Oktober 2007 (Amtsblatt der Georg-Simon-Ohm-Hochschule für angewandte Wissenschaften – Fachhochschule Nürnberg 2007, lfd. Nr. 37; www.ohm-hochschule.de) und der Satzung über die praktischen Studiensemester an der Georg-Simon-Ohm-Hochschule für angewandte Wissenschaften – Fachhochschule Nürnberg (PraSa) vom 19. Oktober 2007 (Amtsblatt der Georg-Simon-Ohm-Hochschule für angewandte Wissenschaften – Fachhochschule Nürnberg 2007, lfd. Nr. 38; www.ohm-hochschule.de) in der jeweiligen Fassung.

Struktur des Studiums

Das Studium gliedert sich in einen ersten und zweiten Studienabschnitt. Die Regelstudienzeit beträgt sieben Semester. Der erste Studienabschnitt umfasst zwei theoretische Studiensemester. Der zweite Studienabschnitt umfasst vier theoretische und ein praktisches Studiensemester. Das praktische Studiensemester wird als fünftes Studiensemester geführt. Der Übergang in den zweiten Studienabschnitt wird durch SPO, APO und RaPO geregelt, auf die ausdrücklich verwiesen wird. Durch Schwerpunktbildung bei der Wahl der Wahlpflichtmodule im zweiten Studienabschnitt können die Studierenden ihr Fachwissen in einem Spezialgebiet vertiefen.

Das Studium ist inhaltlich in Module aufgeteilt, die in Modulgruppen (wie z.B. Theoretische Grundlagen, Praktische Informatik, Digitale Medien) zusammengefasst sind. Jedes Modul wird mit einer Prüfung abgeschlossen und ist mit Leistungspunkten versehen, die dem Studierenden bei erfolgreichem Ablegen der Prüfung gutgeschrieben werden. Die Leistungspunkte sind credits im Sinne des European Credit Transfer Systems ECTS und werden deshalb auch ECTS-Punkte genannt. Module können in der Regel in einem Semester studiert werden.¹ Der Studienplan sieht pro Semester jeweils ca. 5 Module vor.

Die Module sind inhaltlich so gestaltet, dass die vom Studierenden insgesamt zu erbringende Arbeitsleistung (inkl. Vor-, Nachbereitung der Lehrveranstaltungen, Prüfungsvorbereitung) in vielen Fällen proportional zur geforderten Präsenzzeit ist. Dazu werden in den Modulen die verschiedenen Unterrichtsformen (seminaristischer Unterricht, Übungen, integriertes Praktikum, Studienarbeiten) miteinander verknüpft. Die Zahl der Leistungspunkte korreliert deshalb in vielen Fällen mit der Zahl der Semesterwochenstunden.

Dieser Studienplan beschreibt die Verteilung der Module und Teilmodule über die Semester. Da die fachlichen Inhalte zum Teil aufeinander aufbauen, empfiehlt sich in jedem Fall ein Einhalten der dadurch gegebenen Reihenfolge.

Detaillierte Beschreibungen der einzelnen Module (Ziele, fachliche Inhalte, Voraussetzungen, Angaben zur Art der Prüfung) finden sich im Modulhandbuch.

Die Module sind die Fächer des Studiengangs im Sinne der Rahmenprüfungsordnung RaPO

¹ Ausnahmen sind die beiden Module ‚Englisch‘ im ersten und zweiten Studienjahr und das Modul ‚Interdisziplinäre Projektarbeit‘, die jeweils über zwei Semester verteilt sind.

Gesamtübersicht über die Modulgruppen des Bachelorstudiengangs Medieninformatik

1. Studienabschnitt (1. und 2. Studiensemester)

	Modulgruppe	Leistungs- punkte	SWS
1	Theoretische Grundlagen	28	24
2	Praktische Informatik	14	12
3	Digitale Medien	14	12
4	Fremdsprache	4	4
	gesamt:	60	52

2. Studienabschnitt (3. – 7. Studiensemester)

	Modulgruppe	Leistungs- punkte	SWS
5	Theoretische Grundlagen	9	8
6	Praktische Informatik	27	18
7	Digitale Medien: Mediensynthese, Medienanalyse, Mensch-Computer-Interaktion	46	38
8	Fachwissenschaftliche Wahlpflichtmodule	20	16
9	Praktisches Studiensemester	30	6
10	Fremdsprache	4	4
11	Abschlussarbeit	14	2
	gesamt:	150	92

Verteilung der Module über die Semester und Informationen zu den Prüfungen

Die in den folgenden Tabellen aufgeführten Module bzw. Teilmodule sind die Fächer im Sinne der RaPO. Weitere Informationen (z.B. Aufteilung der Leistungspunkte, Art der Lehrveranstaltung, Prüfungsvoraussetzungen) können der SPO entnommen werden. Die Nummerierung bezieht sich auf die Nummerierung der Module in der SPO. Lehrveranstaltungen zu den einzelnen Modulen/Teilmodulen werden mindestens in dem Semester angeboten, in dem sie in der nachstehenden Übersicht ausgewiesen sind (ungerade Semester entsprechen dabei dem Wintersemester, gerade Semester dem Sommersemester).

1. Studienabschnitt

Nr.	Modulgruppe / Modul	Leistungs- punkte	Wochenstd. im Studienplansemester		Prüfung Art u. Dauer in Min. *)
			1.	2.	
1	Theoretische Grundlagen				
1.1	Grundlagen der Informatik	7	6		SchrP 90
1.2	Theoretische Informatik	7		6	SchrP 90
1.3	Mathematik I	7	6		SchrP 90
1.4	Mathematik II	7		6	SchrP 90
2	Praktische Informatik				
2.1	Programmieren I	7	6		KI 90
2.2	Programmieren II	7		6	KI 90
3	Digitale Medien				
3.1	Grundlagen der Medieninformatik	4	4		SchrP 90
3.2	Gestaltungs- und Medienlehre I	5	4		SchrP 90, StA
3.3	Gestaltungs- und Medienlehre II	5		4	SchrP 90, StA
4	Fremdsprache				
4.1	Englisch	4	2	2	KI 90
	insgesamt:	60	28	24	

2. Studienabschnitt

		Modulgruppe / Modul	Leistungs- punkte	Wochenstd. im Studien- plansemester					Prüfung Art/Dauer in Min.)
				3.	4.	5.	6.	7.	
5	Theoretische Grundlagen								
	5.1	Mathematik III	4	4					SchrP 90
	5.2	Algorithmen u. Datenstrukturen	5		4				SchrP 90
6	Praktische Informatik								
	6.1	Softwarearchitektur	5				4		SchrP 90
	6.2	Software Engineering	5	4					SchrP 90
	6.3	Datenbanken	7		6				SchrP 90
	6.4	Betriebssysteme und Rechnerarchitektur	5		4				SchrP 90
	6.5	Rechnerkommunikation	5		4				SchrP 90
7	Digitale Medien								
	7.1	Mediensynthese							
		7.1.1 Computergraphik	10	8					SchrP 90
		7.1.2 Medienkonzeption	5		4				SchrP 90, StA
	7.2	Medienanalyse							
		7.2.1 Medienverarbeitung	7				6		SchrP 90
	7.3	Mensch-Computer-Interaktion							
		7.3.1 Software-Ergonomie	5	4					SchrP 90
		7.3.2 Interaktive Systeme	5	4					SchrP 90
	7.4	Interdisziplinäre Projektarbeit	14				8	4	StA, Ref
8	Fachwissenschaftliche Wahlpflichtmodule		20				8	8	fachspezifisch
9	Praktisches Studiensemester								
	9.1	Praxisseminar	2			2			Ref, StA, Koll
	9.2a	Medienrecht	3			2			KI 90
	9.2b	Projektmanagement	3			2			KI 90
	9.3	Praktikum	22						
10	Fremdsprache								
	10.1	Englisch	4	2	2				KI 90
11	Abschlussarbeit								
	11.1	Seminar zur Bachelorarbeit	2					2	StA, Ref
	11.2	Bachelorarbeit	12						
		gesamt	150	26	24	6	26	14	

*) Abkürzungen siehe letzte Seite; Prüfungsangaben vorläufig; Informationen zu Art und Dauer der Prüfungsleistungen sowie zu den zugelassenen Hilfsmitteln werden rechtzeitig vor Beginn des Prüfungszeitraums hochschulöffentlich ausgehängt