



Was müssen Sie beachten?

Zulassungsbedingungen

Das müssen Sie mitbringen, wenn Sie sich für den Bachelorstudiengang Medieninformatik entschieden haben:

- Abitur oder
- fachgebundene Hochschulreife oder
- Fachhochschulreife oder
- besondere berufliche Qualifikation (z.B. Meisterprüfung: Auskunft im Studienbüro)

Anmeldezeitraum

Am OHM beginnt der Bachelorstudiengang Medieninformatik ausschließlich im Wintersemester im Oktober. Der Bewerbungszeitraum für das jeweils kommende Wintersemester ist vom

- 2. Mai bis 15. Juli

Die Onlinebewerbung zum Studiengang finden Sie unter:



Nach dem Bachelor

Im Anschluss an das Bachelorstudium Medieninformatik können Sie Ihr erworbenes Wissen in unserem Masterstudiengang vertiefen:

- Informatik (M.Sc.)

Wer berät Sie?

Kontaktstelle für Studieninteressierte

Haben Sie Fragen rund um Bewerbung, Zulassung, Studienangebot? Dann wenden Sie sich an uns. Wir sind Ihr erster Ansprechpartner.

Kontakt:

Telefon: 0911/5880-4114

E-Mail: studienstart@ohm-hochschule.de



Studienberatungsportal

Hier können Sie sich mit Studierenden austauschen. Stellen Sie online Ihre Frage, qualifizierte Studierende oder ein/e Mitarbeiter/ in antworten Ihnen gerne.



Studienfachberatung der Fakultät

Wir bieten Beratung rund um die Anerkennung von Studienleistungen oder berufliche Qualifikation und beantworten Fragen zu fachlichen Inhalten des Studiengangs.

Kontakt:

Prof. Dr. Christian Schiedermeier

Telefon: 0911/5880-1179

E-Mail: christian.schiedermeier@ohm-hochschule.de

Wie erreichen Sie uns?

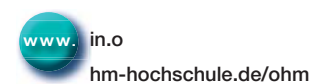
Fakultät Informatik

Hier finden Sie uns:

Campus 4 in der Hohfederstraße 40/Süd, Gebäude Q

Telefon: 0911/5880-1856

E-Mail: in-sekretariat@ohm-hochschule.de

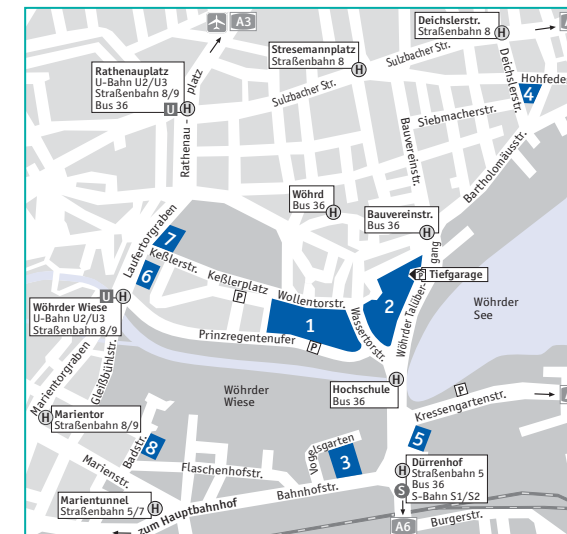


Wo finden Sie uns?

Anfahrt

Der Campus der Ohm-Hochschule (blaue Markierung im Lageplan) befindet sich in der Nürnberger Innenstadt und ist sehr gut mit **öffentlichen Verkehrsmitteln** zu erreichen.

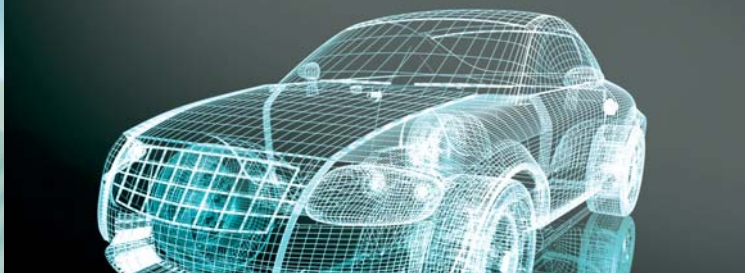
Mit dem **Auto** orientieren Sie sich – aus allen Richtungen kommend – an den Schildern, die ins Zentrum führen. Der Weg zur Hochschule ist ausgeschildert.



Das OHM macht... Medien- informatik Bachelorstudiengang



Das OHM macht...
bytestfest.



Wer sind wir?

Georg-Simon-Ohm-Hochschule Nürnberg

Die Georg-Simon-Ohm-Hochschule Nürnberg – kurz das OHM – ist eine Hochschule für angewandte Wissenschaften, an der praxisbezogen gelehrt und geforscht wird. Zwölf Fakultäten bieten grundständige und weiterführende Studiengänge ebenso an wie Weiterbildungsangebote oder duale Studienvarianten.

Mit mehr als 10.500 Studierenden, 276 Professorinnen und Professoren sowie 485 Lehrbeauftragten ist das OHM die zweitgrößte Hochschule für angewandte Wissenschaften in Bayern und eine der größten bundesweit. Als forschungsintensivste und drittmittelstärkste bayerische Hochschule für angewandte Wissenschaften pflegt das OHM hervorragende Kontakte zur Wirtschaft.

Auch als „global player“ ist die Hochschule aktiv und hat weltweit über 130 Hochschulpartnerschaften aufgebaut. Dies erleichtert den internationalen Austausch, wovon auch unsere rund 1.100 internationalen Studierenden aus 96 Nationen profitieren.

Fakultät Informatik

Am OHM wird der Bachelorstudiengang Medieninformatik an der Fakultät Informatik angeboten. Rund 650 Studierende nutzen dort zurzeit unser Lehrangebot. Sie werden von 20 Professorinnen

und Professoren mit langjähriger praktischer Erfahrung betreut. Zusätzlich ergänzen acht externe Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter und Lehrbeauftragte das Studienangebot mit Lehrveranstaltungen und geben einen direkten Einblick in die Arbeit der Medieninformatik.

Das OHM pflegt ein direktes Netzwerk zur Industrie in der

Region Nürnberg, in das wir mit Kooperationen eingebunden sind. So haben Sie schon während Ihres Studiums die Möglichkeit, in Praktika, Projekten und praktischen Abschlussarbeiten Ihre beruflichen Kompetenzen aktiv auszubauen.

Was machen Medieninformatikerinnen und Medieninformatiker?

Film, Software und Internet: Medieninformatikerinnen und -informatiker geben ihnen eine benutzerfreundliche Struktur im Rahmen der Computertechnik. Auf der Basis ihrer Kompetenzen in der Informatik und mit dem Wissen um die Medienlandschaft integrieren sie Medien (Bild, Ton, Video) in Softwaresysteme und nutzen ergonomische und funktionelle Möglichkeiten der Mensch-Computer-Interaktion. Dabei spielen technische und wirtschaftliche Faktoren eine ebenso wichtige Rolle wie der gestalterische Rahmen.

Schwerpunkte Ihrer Tätigkeit sind:

- Design und Entwicklung von Desktop- und Webanwendungen
- Entwicklung von grafischen Oberflächen für Softwaresysteme
- 3D-Grafik für Entertainment, Internet und professionelle Anwendungen
- Verarbeitung von Bild, Audio und Video
- Datenbankentwicklung für Multimedia-Content-Management

Wie sind Ihre Zukunftsaussichten?

Die digitalen Medien haben sämtliche Lebensbereiche nachhaltig verändert. Immer neue mediale Plattformen und Strukturen begegnen uns in Beruf und Alltag. Damit sind hochqualifizierte und kreative Fachleute gefragt.

Die fortlaufende Entwicklung von neuen Multimediatechniken hält unsere Gesellschaft in Bewegung und garantiert kompetenten und visionären Medieninformatiker/innen auf lange Sicht ein spannendes und kreatives Berufsfeld. Ihre Zukunftsaussichten sind also bestens.

Wie ist das Studium aufgebaut?

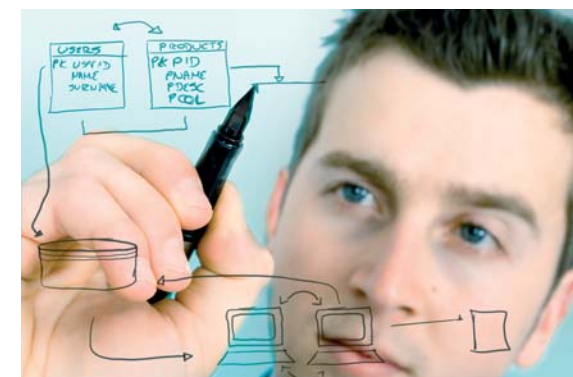
Den vielseitigen und speziellen Anforderungen des Berufsbilds kommen wir mit unserem Bachelorstudiengang (Bachelor of Science, B.Sc.) Medieninformatik entgegen.

In sieben Semestern Regelstudienzeit vermitteln wir Ihnen eine umfassende praxisbezogene Ausbildung:

In den ersten beiden Semestern erlernen Sie die Grundlagen der Medieninformatik und der theoretischen und praktischen Informatik. Im zweiten Studienabschnitt vertiefen Sie Ihre Studien vor allem in den drei Fachgebieten **Mensch-Computer-Interaktion**, **Mediensynthese** und **Medienanalyse**.

Dabei erhalten Sie auch eine runde Ausbildung in der praktischen Informatik. Im 5. Semester absolvieren Sie ein 22-wöchiges Praktikum. Weitere interdisziplinäre Ausbildungsinhalte werden Ihnen durch zahlreiche Wahl- und Wahlpflichtfächer angeboten.

Im Anschluss an das Praxissemester sind Sie im 6. und 7. Semester in interdisziplinäre Projektarbeiten aktiv eingebunden. So bereiten Sie sich praxisnah optimal auf die Herausforderungen Ihrer Karriere vor.



Studiengang im Überblick

1. und 2. Semester

Theoretische Grundlagen: Grundlagen der Informatik Theoretische Informatik Mathematik I Mathematik II	Digitale Medien: Grundlagen der Medieninformatik Gestaltungs- und Medienlehre I Gestaltungs- und Medienlehre II
Praktische Informatik: Programmieren I Programmieren II	Fremdsprache Englisch

3. bis 7. Semester

Theoretische Grundlagen Mathematik III Algorithmen und Datenstrukturen	Mensch-Computer-Interaktion Software-Ergonomie Interaktive Systeme
Praktische Informatik Softwarearchitektur Software Engineering Datenbanken Betriebssysteme und Rechnerarchitektur Rechnerkommunikation	Digitale Medien Mediensynthese: Computergraphik Medienkonzeption Medienanalyse: Medienverarbeitung
Fachwissenschaftliche Wahlpflichtfächer	Interdisziplinäre Projektarbeit
Bachelorarbeit	

5. Semester

Praxissemester mit begleitenden Lehrveranstaltungen

Praxisseminar	Projektmanagement
Medienrecht	

Dieser Studiengang ist akkreditiert.

ACQUIN